キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
37:【水】	あなたは水の中にいた 清らかな水だった 泳いでいる?潜っている?身を投げた?ともあれ 水はあなたにとって親しみ深い 水に浸かっている時に あなたは幸せを感じるのだ
α6:【空虚な日々】	何かが欠けていた。日々は空虚で、未来には希望もなかった。手に触れるもの、目に見えるもの、耳に聞こえるもの全てが無意味だった。死んでいたようなあなた。けれどまさか本当に死んでしまうとは。
73、動く死体	あなたは誰かの死を悼む 目の前で死んでしまったあの人 誰かは思い出せないあの人 けれど ああ あの人の死体が起き上がる 動き出す 生き返ったのかと思ったあなたを その人の爪と歯が襲った
8、笑顔	ゆがんだ笑顔 本当に幸せな笑顔 それがあなたの脳裏にいつも浮かび 誰の笑顔なのだろう 大切な人だろうか 家族だろうか 嬉しい時の自分の笑顔だったらいいな 誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロマ	信頼	3	①②③④⑤	
アラクネ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		背骨		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで、「地獄」にいるとき攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		断罪(天邪鬼)		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	サイコロを振りなおす
頭		発勁		オート	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		チェーンソー(大鎌)		オート	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1
胴		ワイヤーリール		オート	3	0～2	移動1
胴		リボン		オート	なし	なし	たからもの