キャラクター名

サラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
36:【願いごと】	叶わなかった願いごと 叶わないままでいいの?あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む いいわけがない いいわけがない けれど その願いごとを思い出すことができないのだ
39:【感謝】	いくら感謝してもしきれない人がいた まだ「ありがとう」も言っていない……はず 会えたら 最初にその言葉を伝えなくては ああ でもその人は誰だったのだろう どんな人だったろう
1:【青い空】	空は蒼い青かった 今見える空はどろりと濁ったた鉛色だけど 鮮やかな青い 抜けるような空をあなたは知っている \nそれはかって当たり前のものだった もうあの青い空は見ることができないのだろうか

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネア	恋心	3	①②③④⑤	
シュリー	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		背骨		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		優雅		オート	なし	自身	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体(自信を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラビッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て4とされる。ただしバトルパートの偶ターン終了時及びバトルパート終了時にあなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損壊はコストとして扱われない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		メガネ		オート	なし	自身	たからもの