

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
親友	
クスリ	
半死人	
抱擁	娘の記憶を思い出す。ぬいぐるみを買ってあげた記憶だ。自分がいま持っているぬいぐるみだ。ガラスに映った自分の姿はまるで自分の子供と同じだ。
人形の祈り	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァレリー	嫌悪	2 ①②③④⑤	
クセニア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
エドゼ	依存	3 ①②③④⑤	
パシフォラ	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
ポジション		煉獄の檻		オート			(ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい)
メインクラス		集中		オート	2	自身	(以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1)
メインクラス		死の手		オート	0	自身	(自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい)
サブクラス		失敗作		オート	効果参照	自身	(攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷)
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	(射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1)
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	(砲撃攻撃4+爆発)
腕		隠しうで		ラピッド	0	自身	(望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
腕		たからもの		オート			カードキー
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			写真
頭		よぶんなあたま		オート			+2
腕		エネルギーチューブ		オート			+2