

キャラクター名	プレイヤー名
未定	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	5		14	2	グруппラー	4		
敏捷度	6	1		14	2	スカウト	5		
筋力	9	3		22	3	エンハンサー	2		
生命力	9			19	3				
知力	11			15	2				
精神力	4			8	1				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
トレジャーハント	2120p	p
武器習熟/格闘	221 p	p
回避行動	218 p	p
踏みつけ	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
ハードノッカー グруппラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	8	10												
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 6	8

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

その他メモ
騎士団新人隊長 作成中

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グруппラー	合計値	7	4

_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
所持金	預金・借金
G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明

左手	_____

自動失敗チェック
○○□□⑤
○○□□⑩
○○□□⑮
○○□□⑳
○○□□㉕
○○□□㉙
○○□□㉛