キャラクター名

ニル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	20...?
メインクラス	ステーシー	**暗示**	9.希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
34:死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
26:パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
91:戦火	戦争のなかを逃げ惑う、撃たれる、銃弾が飛び交う、爆発が起こる。逃げ惑うなか、全てが認められなくて、ふらふらと彷徨う。残んでくる砲弾それが近付いてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アハト	信頼	3	①②③④⑤	PL:彼方キリ
カレン	依存	1	①②③④⑤	PL:とい
ナリア	信頼	3	①②③④⑤	PL:くりすた
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		庇う		オート	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無力化。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		だるま		オート	なし	自身	「脚」か「頭」にダメージが通ったら、任意の箇所を復元(損傷)し、ダメージを全てリカバーしてよい。「腕」「胴」がそれにダメージにたいしてこの効果は発生しない。復元時は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		【たからもの】		オート			片目
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。