キャラクター名: コレット・ル・フォール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	???(外見年齢16)
冒険者Lv	4	経歴	神器を見たことがある		
経験点	760		五つ以上の地方に行ったことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	6	1		12	2
体	12	筋力	4			16	2
		生命力	3	2		17	2
心	13	知力	8	1		22 + 2	4
		精神力	9	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
マギテック	4		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
4人用テント	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7312 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔	マギスフィア小	OP:エフェポン
首		
背中	マギスフィア大	OP:ショックボム アナライズ
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ルーフェリアのとある貴族の家に生まれたナイトメア。
その家は神器を家宝としている。
両親は長女として生まれた彼女をナイトメアでありながらも快く受け入れた。
が、問題は次期当主の兄。兄は育つうちにこう思うようになる。
"この家の力を大きくするにはこのナイトメアの存在は邪魔だ"と。
彼は考えた、妹を排除する方法を。そして一つの結論に至り、実行に移す。
それは家宝の神器を隠蔽しそれを盗まれたとし、その容疑を彼女に着せるというもの。
計画は成功した。容疑を着せられた彼女は命を狙われることになる。無実が判明した場合兄自身の地位が危ういからだ。
こうして彼女の逃亡生活は始まった。しつこく送られてくる刺客の目から逃れるため隠れ過ごし、見つかっては別の地方に移る。
そんな生活を繰り返していた中事件は起きた。再び別の地方に移ろうと乗った飛空船が墜落したのだ。
突然感じた浮遊感、死への恐怖、そして"ようやく解放される"という不思議な安堵感を感じつつ、目を閉じ、その時を待った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟