

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	15	7	12	11	9
ボーナス	2	4	5	2	4	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	4	3

HP	49
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	11	8
スキル	ストライクスロー&レイジ			46				3	
その他									
総計(右)			6	51					
総計(左)			6	48	10	10	4	17	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヘビーホース	
ナイフ いっぱい	
バックパック&ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
┌HPポーション*3	
└MPポーション*1	
毒消し*2	
冒険者セット	
転送石	
ハイHPポーション	

現在重量: 12
最大重量: 21

所持金: 1505 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
短剣マスタリ	1	-	常時	-	-	-		
効果: 短剣命中+1 d								
ストライクスロー	4	-	常時	-	-	-		
効果: 投射ダメ+SL*4 射程+10m								
バタフライダンス	1	-	常時	-	-	-		
効果: 回避ダイス+1 d								
シークレットフォーミュラ	1	+2	常時	-	-	-		
効果: サムライスキルを刀以外でも使用可能								
レイジ	3	2	マイナー	-	自身	自動		
効果: 攻撃力+SL*10 武器崩壊								
アウトストリップ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動&武器装備								
グランスラッシュ	1	4	DR直前	-	-	-		
効果: 属性指定魔法ダメージ化								
インタラプト	1	-	校歌参照	-	-	-	シーフ	
効果: 宣言打消し								
エンラージリミット	1		常時					
効果: 筋力基本値*2の物を持つ								
サーチリスク	1		常時					
効果: 危険感知+1 d								
ファインドトラップ	1		常時					
効果: トラップ探知+1 d トラップが起動しない								
トレーニング:敏捷	1		常時					
効果: 敏捷基本値+3								
効果:								

効果: