Tart/9	=						<b>—</b> 1 [	ー プレー	イヤー	名 ——					ta	技能		技能	基本	基	本 基	本追加	錯と	居								= \ ,	必要		防護点
個別   個別   個別   の																			10円八	J 四æ	壁刀 夕.	メージ		<b>/</b>		ポイ	ント	・ガー	- K				<u>タ m カカ</u> 1	1	10000000000000000000000000000000000000
理験	=																		4		4	5				.,,,			•			+	<u>'</u>	<u> </u>	
Table   Ta	<b>種族</b> 人間 <b>種族特徴</b> 剣の加護/3								蒦/運命変転						_   ⊢								その作												
接続	<b>生まれ</b> 拳闘士				性別	男				年齢						シュータ	9—	0					回避扣	支能								合計値			0
接換点   0			2												╛╔							m:+	必要	命中	<b>&amp;</b> #	. +-	C店	追加		3	A   F	5 6	7 8	0 10	11 12
下の   A-F   成長   他海正   部の   ボーナス   技能   Lv.   技能   Lv.   技能   Manual   M				経歴										J   7	የワーリ								修止									, 0			
旅行	-						_								_ <u> </u>	「ラップラー	-専用。	パンチを	強化										10						
接   8   数	_		成長	他修正	_							技能		Lv.	.] _										2d+	_					_				
株成版   0							<b>┤</b>								-										2d+										
本   12   2   2   2   2   2   3   3   2   3   3	_						+								┨┝	фル3± /共 □							(3)(4)												
Name	-						┨╟═	エンハ.	<i></i>	_   '					$+   \Gamma$																			_	
職務特技	_						┧┢								_								_		1 1										
Table   Ta	_			+			+											,,,					_		1 1										
数値接及   220 p	-								<b>–</b>					l	="			ポーシ	ョン				_		1 1										
投げ攻撃   225 p	-		1220									<del>.</del>	_	_	_								000			折持金	:	_	200		預	金・作	昔金		
武器習熟A/格闘 1-281p p p p p p p p p p p p p p p p p p p	-								$\dashv$	父勿	一大理前	<u> </u>											00						290		G				G
P   P	Ī	. 問		-				•	+							訓阳较新	海学辞	な動 仝・	力級新		可避	防灌占	<u> </u>	нр	<u> </u>	麽	注 怙 :	ΉĽ.	Lv	麻力	, T	麽に	技能	Lv.	魔力
P	- 13	1 [西利	1-20																	-			-		$\dashv$	児	ΔX	1E	LV.	)鬼/_	+	尾山	ATXFIL	LV.	鬼刀
P	-							-	$\neg$						٦L	5 m	16	m 4	.8 m	2d+	- 5	0	╝	18	╝						+				
p   p     p   p <td< td=""><td>-</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><math>\exists \vdash</math></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>∃г</td><td>魔物知識</td><td>/弱点</td><td>先行</td><td>制力</td><td>牛台</td><td>命抵抗</td><td>精神抵:</td><td>抗</td><td>MP</td><td>٦ŀ</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>+</td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>	-								$\exists \vdash$						∃г	魔物知識	/弱点	先行	制力	牛台	命抵抗	精神抵:	抗	MP	٦ŀ						+				
p   p     p   p <td< td=""><td>-</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-</td><td>1 —</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><b>-</b>   -</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>— I F</td><td></td><td>11</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>	-							-	1 —						<b>-</b>    -								— I F		11										
p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   p     p   Ağ     j   p     t   p     j   p <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><math>\dashv</math></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><u>ا</u> ك</td><td>u+ <b>0</b>/</td><td></td><td>ZuŦ</td><td></td><td>Zu+</td><td>- 4</td><td>Zu+ 4</td><td></td><td></td><td>┛┞</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>T</td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>									$\dashv$						<u>ا</u> ك	u+ <b>0</b> /		ZuŦ		Zu+	- 4	Zu+ 4			┛┞						T				
P   P   P     p   P   P     p   P   P     p   P   P     p   P   P     p   P   P     取技/呪歌/騎芸/賦術   名誉アイテム   点数     当中   右手   歴     股   足				р					$\exists \vdash$						╛			<b>壮/</b> 井口						=24 00				,	u+ /# □		_				=800
接技/呪歌/騎芸/賦術				р				I	о							5		<b>変</b> 備品	<u> </u>					武功	<u>'</u>  - -			-	<b>夜佣</b>	1					説明
キャッツアイ 賞中   右手 左手   皮 上				р				ı	0							₹ 									-										
キャッツアイ 賞中   右手 左手   皮 上															一角	<del>}</del> 5									-    -										
	_								4	名誉	アイテ	ム	, F	点数	_   <u>                                   </u>	` <u> </u>									-    -										
右手   腰   C	-	ノアイ	<u> </u>													· ——— f中									-										
	-								4																	手									
足   その他	-																								-										
その他	-								+						— [元	1																			
	-														- z	の他																			
その他メモー	-								$\parallel$						+ $-$		hくエ-																		動失敗 _
	-															極の殺人拳	きとされ	る「豹牙				***	n+ + 10 :	n. nl / l 4	- 15 14 4-	( ) [								Ŧ	エック
かつて師匠と奥義の修行中に崖から落ちそうになり、師匠の腕を掴み助けを求めたが、「このままでは2人とも落ちる」と掴ん。   対象を刺され崖から落下。(修行中に懐に事前に刃物を忍ばせていたりと、師匠は最初から陣を始末するつもりだった可能性が	-								+						刃	物を刺され	1崖から	落下。(	修行中に	こ懐に事	事前に刃	物を忍ば	せていれ	たりと、	師匠は	最初か									
	-								+																		.最強 <i>σ</i>	)拳士 <i>t</i> :	こるべく	名のある	る武道	家・拳	法家を倒	1	
	-								+						<b>⊣</b>  ⊤	回っている	5。									. – //		^							
	-								$\parallel$							忌扠は相手	-1C-1J	の原を与	えないに	ょこの旨	可还理学	羽才流	尖戦・	小小瓜	≅] ∘										
	-								+						+																				
A誉点 所持 0 /合計 0	-								名	誉点 所	<b>寺</b> 0	/合	 計	0	$\dashv \mid$																				