

キャラクター名  
的場陣

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			17	2
体	8	敏捷度	8			16	2
		筋力	11			19	3
心	5	生命力	4			12	2
		知力	8			13	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H拳	5		2d+	4	10	6	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	290 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	5	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	4
		2d+	4	4
				13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
究極の殺人拳とされる「豹牙流邪心拳」の使い手。 かつて師匠と奥義の修行中に崖から落ちそうになり、師匠の腕を掴み助けを求めたが、「このままでは2人とも落ちる」と掴んでいた左手に刃物を刺され崖から落下。(修行中に横に事前に刃物を忍ばせていたり、師匠は最初から陣を始末するつもりだった可能性が高い。) 何とか一命は取り止めたものの、左手は使い物にならず、現在は義手となっている。 それ以後、師匠に復讐を果たし、「拳法は人を殺めるための技」という持論のもと、世界最強の拳士たるべく名のある武道家・拳法家を倒して回っている。 得意技は相手に一切の隙を与えないほどの高速連撃「豹牙流奥義・邪心風拳」。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛