キャラクター名

モンスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中損傷したなら最大行動値+２
腕		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御+１「爆発」無効
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+１「切断」無効
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+１
胴		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ちけす
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		怪物の腕		アクション	3	0	肉弾攻撃３
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１