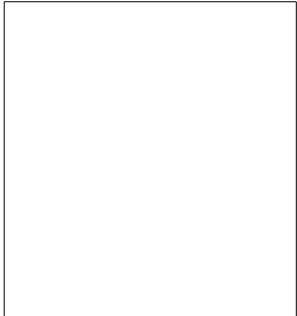


キャラクター名 零

プレイヤー名



<b>ポジション</b>		<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>		<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>		<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	0	0
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		戯劇		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	各ターン開始時、最大行動値が「ドール全員の発狂状態の未練の数」だけ上昇
頭		戯曲台本		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		こころのかけら		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、判定出目+1
腕		手品		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定のサイコロ出目を「6」にする（振り直し不可）
腕		裏切りの嘲笑		ジャッジ	0	自身	判定を一回振り直す
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		仮面魔踏師		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての白兵・肉弾攻撃判定-1
胴		希望皇		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		道化の芸		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定-1