

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	2		14	2
敏捷度	5			13	2
筋力	2	1		11 + 2	2
生命力	12	1		21	3
知力	6	1		20	3
精神力	3			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	5		
スカウト	3		
セージ	2		

戦闘特技		
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	80 /合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		6	1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4450 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 1	7	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---