

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ジェラート屋
	ハヌマーン					
オプション			年齢	25	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪		初期侵食率	10 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	1			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r+1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
『鋼神』	P	N		
いつかの副長	P 憧憬	N 憐憫		
羽田 有希奈	P 誠意	N 悔悟		
	P	N		
担任の校長	P 親近感	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	自身	なし	-	
効果: 組み合わせた判定値の別値-								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃。離脱は行えない								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: そのメインロイスの間、ハヌマーンのロイスを+Lv個する								
疾風剣	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: このロイスに組み合わせた攻撃に対するリアクション判定のダメージを-Lv個する								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100%	
効果: メインロイスでXジャーアクションを2回行える。そのXジャーでは判定にクリティカル値+1。1リリオ1回まで								
疾風迅雷	2	3	Xジャー	-	-	対決	ピリオ	
効果: このロイスを組み合わせた攻撃に相手はドッジを行えない。1リリオLv回使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あ
 命中: 白兵4+バトピ3→7+支援9→16dx+10@8
 素殴り: 7dx+@
 ダメージ: 3d10+5