

キャラクター名
カンフーウーマン (シャンプー)

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：サル】		オート			
		きどうアップ		オート	MF 2	0-1	味方メダロット全体の次カウントの行動値を+1する (この効果は累積するが、各ラウンド1回しか使えない)
		しんそく		オート	なし	自	最大行動値+2
		ねつけつ		オート	なし	自	敵側エリアに向かっての移動コスト-1
		テクニック強化		オート	なし	自	「テクニック」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：チャイニー】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		おうえん行動/ほじょチャージ		アクション	1	0-1	レンジ内の1体に対して対象の現在の行動値の位置に「ほじょチャージ」のマップチップを設置する。
				オート			
		【左腕：テッケンセイサイ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃/ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃 4 この攻撃に対する「防御」は無効
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自	自身の攻撃にのみ使用可能。任意のパーツを損傷することで白兵・肉弾攻撃のダメージ+2
				オート			
		【右腕：アンカークロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃/ハンマー		アクション	2	0	白兵攻撃 2 +爆発
腕		フルバースト		オート	なし	自	装備部位に常に防御 1 また装備された同部位の白兵・肉弾攻撃パーツのダメージ+1
				オート			