

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		4	交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:演技	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャイニングブレイズ(100%未満)	RC	6r+4		-1		装甲値無視、至近不可
シャイニングブレイズ(100%以上)	RC	6r+4		21		装甲値無視、至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																																						
コネ:噂好きの友人																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>リス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費		P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費																																																						
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	2	残り財産P:	0																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可能。シーンLv回							
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃。至近不可。							
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲無視、攻撃力-[5-Lv]							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv×5]の射撃攻撃。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<table border="1"> <tr><td>最大財産P:</td><td>2</td><td>残り財産P:</td><td>0</td></tr> </table>						最大財産P:	2	残り財産P:	0
最大財産P:	2	残り財産P:	0						