キャラクター名
アイスエイジドーパント

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 2 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | | 5 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 128 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 19 |
| 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 9 | | 交渉 | | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| コールドブレス | ＲＣ | 10r+9 | 0 | 10 | | 10ＤＸ+９@８　回避判定-3 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| 氷盾 | | | | | ガード値+15 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンセイトレイト：サラマンダー | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： C値 -Lv | | | | | | | | |
| ブリザードブレス | 5 | | メジャー | | 範囲<選択> | ＜ＲＣ＞ | | |
| 効果： 攻撃力+「Ｌｖ」　判定ダイス-3 | | | | | | | | |
| 氷の加護 | 4 | | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果： 攻撃力+「Ｌｖ×２」 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | | オート | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 最終ダメージ-「Ｌｖ+1」Ｄ　１ラウンドに一回 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | | オート | | | | | |
| 効果： ガード値+「LV×５」 | | | | | | | | |
| 苛烈なる冷気 | 1 | | メジャー | | | ＜ＲＣ＞ | | |
| 効果： 指定した場所に登場したオーヴァードは登場侵蝕値と同等のダメージ | | | | | | | | |
| 生命増強 | 3 | | | | | | | |
| 効果： ＨＰ+（ＬＶ×30） | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

吹雪の守護：最終ダメ-４Ｄ　ラウンド１
Eロイス
・ガイアメモリ『ICEAGE』
このロイスはEロイス2つ分としてカウントする
①このキャラクターの攻撃が命中するたびに氷結カウンターを１つ乗せる
　カウンター１つにつきあらゆる判定ダイスが１つ減る
①ー１　アップグレード『コキュートス』
《常設効果》
侵蝕値100以上でに発動可能
クリンナッププロセスに自分以外の全てのキャラクターに
氷結カウンターを１つ付与する