

キャラクター名

プレイヤー名

ジス

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	34

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

銃声	
雪	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナージャ	依存	3	①②③④⑤	
ジャクリーン	嫌悪	3	①②③④⑤	
ワルザ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	なし	他の姉妹と同カウントでの攻撃では攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	なし	白兵攻撃の判定において出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷は、コストとしては掛からない。
ポジション		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
				オート			
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		写真		オート	-	-	
				オート			
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1