キャラクター名

コンディーネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
カラッポ	あなたは常に喪失感を感じていた。胸の中心にポッカリと空いた“穴”を埋めるためにあなたはあらゆる食物を食し、あらゆる娯楽を楽しみ、あらゆる関係に手を染めた。しかし、何をしてもあなたの“穴”を埋めることができなかった。
凍える寒さ	あなたは自分から流れ続ける血液でできた池の中、次第に身体が熱を失っていくのを感じた。重い身体を引きずりやっと触れたモノはとても暖かった。それを自分に引き寄せ、抱きしめた。グニョリという感覚を今でも覚えている。
止まらない	あなたは食べ続ける。その肉を引き裂いて、抉り取って、食らいつく。最初は悲鳴をあげていた彼女は何も言わない。これでゆっくりと食事ができる。
差し出された手	大声をあげて泣き喚くあなた。そんなあなたに優しく差し出される手。それはそっとあなたの隣にいた大切な“誰か”。あなたはその手を取ろうとする。やっとの思いで取れたその手は――冷たく赤く染まっていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HDDガール	友情	3	①②③④⑤	
シンナヴァー	依存	3	①②③④⑤	
ハルマ	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	【じゅうか】取得
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷。
		死にたくない（手負いの獣）		オート	なし	自身	自身攻撃判定時、全損箇所分だけ+補正を得る。
		吸収		オート	なし	自身	自身のいるエリアで手駒が完全解体した時、基本パーツ1つ回復。
				オート			
頭		絶えぬ暴食		オート	なし	自身	自分に対する攻撃を対象に「特殊判定」でエニーパロットを1枚、「特殊判定」でエニーパロットを2枚選ぶ。自身パーツ1つ破壊する。自身のアクションでエニーパロット「使用」したカットN枚で、自身の攻撃のパーツ2つ破壊。カットNが3枚以上、この攻撃によって破壊されない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃大成功した場合「連撃+1」か「転倒」。重複しない。
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。2度だけ振り直し可。対象変更不可
頭		ごり押し（リミットカット）		オート			自身の攻撃判定時のみ使用可。支援+1。1判定1回。何度でも使用可。
頭		じゅうか		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1
頭		思い出の髪飾り		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし