

キャラクター名 ヴァン=ヴィレツジ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	430				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		17 + 2	3	ファイター	6		
体	9	敏捷度	8	1		16	2	セージ	4		
		筋力	8			17 + 2	3	エンハンサー	3		
心	5	生命力	8	1		18	3				
		知力	5	2		12	2				
		精神力	5	2		12	2				

戦闘特技		
武器習熟A/スピア	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p
頑強	1-279p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 117 /合計 117	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	8		9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

魔晶石[3点]x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 6420	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	9	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ウェポンホルダー	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
7Lvは武器習熟S取る予定?	○□□□⑤
生まれ：貧しい農村	○□□□⑩
幼少期の経験：恵まれた教育環境(バランス)	○□□□⑮
→ステータス決定。	○□□□⑳
生きていくためには幅広い知識が必要だった。	○□□□㉑
土の耕し方、身の守り方、処世術、外敵の知識	○□□□㉒
ハブニング(1)：特になし(年齢加算：3)	○□□□㉓
経験：書物とともに	○□□□㉔
→セージ取得。汎用蛮族語(会話)を取得。	○□□□㉕
蛮族は村レベルの仇敵。やつらの声を聞き取ることは大事。連携阻止。	○□□□㉖