

キャラクター名	プレイヤー名
九坂 朋	

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	40%
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	1	0	0			1	28
感覚	1	0	0			1	行動値
精神	5	1	0			6	(非装備時)
社会	1	0	0			1	戦闘移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	6r+6		5		(ウェポンマウント選択武器)エンゲージにいるキャラクターを攻撃した場合、攻撃力+5、対象のドロップダイス+1個する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部				
コネ：手配師				
コネ：情報屋				
最大財産P:	6	残り財産P:	3	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D・戦闘用人格	P	N		
師匠	P 尊敬	N 嫌気		
家族	P 憧憬	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
原初の黒：ウェポンマウント	3	基+5	常時	至近	自身	自動	-	
効果：常備化ポイント [LV×5] 以下の武器を入手、常備化できる。イニシアチブプロセスに武器の装備&交換ができる。								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：<射撃>/【精神】で判定できる								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：シンドローム/CR値-LV								
零距离射撃	2	2	Xジャー	至近	-	対決	-	
効果：<射撃>/判定ダイスを+LV個。射程：至近に変更する。同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。								
コンバットシステム	2	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：<射撃>/判定ダイス+[LV+1]								
原初の紫：縮地	1	3	オート	視界	自身	自動	-	
効果：移動宣言をする直前に使用する。シーンの任意の場所に移動できる								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：戦闘不能になった瞬間に使用。メインプロセスを行う。								
イージーエイカー：ポケットディメンション	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：影の中に武器庫がある。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期作成：130点+20点+2点 (フルクラッチ)

[覚醒]
シネグイドウィルスの力をいつの間にか使っていた。
だがその所為で家族や友人からは大変気味悪がられ、UGNチルドレンとして養成施設に入れられた。
半ば売られたように感じてしまい、自身の家族には強い憎悪を抱いている。
しかしそれと同時に、家族というものに強い憧れを持っている。

一度作ってみたかった、白兵系射撃型。
零距离射撃&回避は浪漫。カッコいいは全てに優先されると思います。
本当は二丁拳銃ならぬ二丁ショットガンがしたかったんだけど、マルチウェポンがなー、というのと、攻撃力変わらないんだよね……、というのでやめに。