

キャラクター名 "遜神将" クラスナヤ	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	22	27	21	9	39	10
ボーナス	6	7	9	7	3	13	3
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正	6	8	2	14	9	14	3
能力値	13	17	12	21	12	30	7

HP	1000
MP	750
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：アミーテ	至近	-5	15	0	3	3	-5	0
左手	フレイムガードS1		0	0	0	8	2	-1	0
頭部									
胸部	召喚具：テストメント・ゲイル		0	0	1	24	14	0	0
補助	ブラックポイントアーマー		0	0	-1	14	1	0	-1
装身具									
能力値			17	0	12	0	30	24	18
スキル	グローヴィスの加護			30					
その他	召喚具：ペガサス、召喚具：テストメント・ゲイル、硬性のクリスタル					1		7	33
総計(右)			12	45					
総計(左)			17	30	12	50	50	25	50
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	21			21	+ 2 d
アイテム鑑定	21			21	+ 2 d
魔術判定	21			21	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
フレイムガードS1	アームズクリスタル
硬性のクリスタル	

現在重量：	0	所持金：	0	預金・借金：	
最大重量：	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
※ステータスやダイスを増減させるパッシブスキルは原価さ回避の高価	★							
効果：								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	-	セットアップ回	
効果：	「タイミング：セットアップ」のスキルをふたつ使用できる。							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	カット回/SL回	
効果：	召喚具：アミーテ(オリジナル)を装備(変更不可)							
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	召喚具：ペガサスを取得(変更不可)							
アーマー・オブ・アギオス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	召喚具：テストメント・ゲイルを取得(変更不可)							
ファルコンエッジ	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	長剣使用	
効果：	武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL+1)]Dする。							
	★							
効果：								
連続攻撃	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃を2回行う。この攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキル、パワー、アイテムの効果は使用できない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。							
属性攻撃：光	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージが、〈光〉属性の魔法ダメージとなる。属性を変更するスキルやアイテムなどの効果を受けた場合、最後に受けた効果が優先される。							
天馬騎乗	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	騎乗状態になると自動的に飛行状態になる。騎乗状態が解除されると、飛行状態も解除される。							
騎乗攻撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	武器攻撃のダメージ+【移動力】							
無限の力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「コスト」を消費せずにスキルを使用できる。効果などで消費するものがある場合は通常通り消費すること。また、「コスト」を任意に消費して効果が変わるスキルに対しては効果を発揮しない。							
得意分野：精神	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】判定+2D							
抵抗性：スリッパ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[スリッパ]を受けない。《抵抗性：XX》は最大3つまで取得可能。							

ヒューリン、25歳の女性。
 グローヴィス領の最高位といわれる十三神将筆頭。
 おっとり温和な性格で、他人を立てつつその場を取りまとめるのに長ける。
 令嬢然として世間知らずのように見えるが、その実計算高く機転が利く。
 普段はエルカラドルにいて、戦士たちに指令を下している。

※ファイアーエムブレム 暁の女神 二部終章 「女王エリンシア」をアリアンロッド風にオマージュしたシナリオで使用するため、
 "遜神将"クラスナヤをエリンシアに見立て、オリジナルアイテム・スキル・パワーを持たせていますが、これは公式設定ではございません。※

12+3D 回避判定
 12+4D 命中判定 召喚具：アミーテ 長剣(片) 白兵/至近
 45+2D+50 ダメージロール <光>魔法
 45+2D+50+(精神) ダメージロール <光>魔法 《神技：フォトンインパクトA》
 45+2D+50+4D ダメージロール <光>魔法 《ファルコンエッジ》
 45+2D+50+(精神)+4D ダメージロール <光>魔法 《神技：フォトンインパクトA》《ファルコンエッジ》

召喚具：アミーテによる武器攻撃を行う。
 フレイムガードS1の効果を使用する。装備者を白兵攻撃の対象に指定したキャラクターに10点のHPロスを与える。

●セットアップ●
 《ディバインコール》1/コスト:6/判定:自動成功/対象:自身/射程:-/制限:1/ラウンド,SL/シーン/効果など:召喚具：アミーテ(オリジナル)を召喚(変更不可)
 《コールスレイプニル》1/コスト:6/判定:自動成功/対象:自身/射程:-/制限:-/効果など:召喚具：ペガサスを召喚(変更不可)

