

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	205
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	拝金主義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	12	12	8	18	7
ボーナス	3	3	4	4	2	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	4	4	5	5	2	10	2

HP	47
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	5	0	10	7	9
スキル	アイアンフィスト			7					
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					5	11	10	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 3 d

現在重量: 5  
 最大重量: 9  
 所持金: 3010  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
エナジーブロー	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL*5]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。消費した【MP】1点につき、その攻撃ダメージに+1する。							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【精神】に+2する。							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー		単体	命中判定	-	
効果:	対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。クリティカル: ダイスロール増加							
ソウルバスター	1	-	DR直後	攻撃した相手	単体	自動成功	-	
効果:	あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同値、攻撃を行った対象にHPロスを与える							
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果:	: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル。							
アルケミーノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果:	: 錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
イクイップリミット	1				自身			
効果:	: 装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	: トレーニング: 敏捷							
効果:								
効果:								

巨像の遺跡にて 5人の冒険者と行動する(フィー ミュリィ パワーアルト カリーナ ヒナナ) それぞれの行動目的があるためこの場は解散した。