

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	21	10	10	18	8
ボーナス	2	2	7	3	3	6	2
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正			1			1	
能力値	2	3	9	4	5	8	2

HP	48
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	生還の護符					2			
能力値			3	0	9	0	8	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	10	8	9	14	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPPx10	
HHPx10	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
冒険者セット	

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 12447
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
コンセントレイション	1	-	Pas	-	自			
効果:	魔術判定+1D							
バタフライダンス	1		Pas		自			
効果:	回避判定+1D							
ポジショナルプレイ	5	5	Set	20m	単	魔		
効果:	対象の物防魔防+20 ランド`持続 自身は行動済みとなる。							
ストラテジウム	1	6	Eff		自	自		
効果:	ポジショナルプレイを範囲選択に							
ブリッツェンス	1	5	Eff	至	単	自	シ-ン1	
効果:	ダイスロ-ル+1D 自身不可							
フライト	1	4-1	Mjr	至	単	魔		
効果:	対象を飛行状態にし、移動力+5 シ-ン持続							
ウインドバリア	1	6-1	判定前	20m	単	自	ランド`1	
効果:	射撃か魔術に対する回避判定に+5							
ブランダーム-ブ	3	8	判定前	20m	単	自	シ-ン1	
効果:	命中判定-3D							
フォースドム-ブ	2	9	判定前	20m	単	自	シ-ン1	
効果:	Rea判定-2D							
トレーニング:精神	1							
効果:	精神基本値+3							
ヘアアップ	1							
効果:	精神Rea+1D							
フェイス:アイア	1							
効果:	HPMP回復スキルアイテムパワー+2							
インテンション	1							
効果:	MP+CL							
フェイス:セフィロス	1							
効果:	敏捷,精神基本値+1							

筋2器3敏9知4感5精8幸2

HP-
 「私の力、大切にし…」ポジショナルプレイ+ストラテジウム[Set/魔/範囲選択/20m/5+6] 対象の物防魔防+20 ランド`持続 自身は行動済みとなる。
 :MP-11
 5+3D>0 魔術判定
 「あの…これ…」ブリッツェンス[Eff/自/単/至近/5] シ-ン1 ダイスロ-ル+1D 自身不可
 :MP-5
 :ブ`リツ-1
 「飛べば…」フライト[Mjr/魔/単/至/4-1] 対象を飛行状態にし、移動+5 シ-ン持続
 :MP-3
 5+3D>0 魔術判定
 「だめ、です」ウインドバリア[判定前/自/単/20m/6-1] ランド`1 射撃攻撃、魔術に対する回避+5
 :MP-5
 「あ、それ…」ブランダーム-ブ[判定前/自/単/20m/8] シ-ン1 命中判定-3D
 :MP-8
 :ブ`ランダ`-1
 「あ、だめ…」フォースドム-ブ[判定前/自/単/20m/9] シ-ン1 Rea判定-2D
 :フォースド`-1
 「補給、します。」フックが`ク[Cle/自/自/-/3] シ-ン1 ポ-ジョン使用
 :フック-1
 :MP-3

