上		× -	制限	判定	対象	射程	タイミング	コスト	SI	<u></u> キル名					-名	プレイヤ-	a – 7						勺—名==	ニキャラク
カラマンダー		,,,													н						>)			'
## 16 性別 女性 コスト分のHPで復活 コスト分のHPで復活 コンセントレイト:サラマンダー 2 3 メジャー ジンドローム 対果: 単定のC値・Lv (下限値7)																	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		<i>y</i>	2 %				
大学 大学 大学 大学 大学 大学 大学 大学		自動 ↓100								/ンC カ :	チルドレ	UGN	フークス					-4	シンドロ-					
****						コスト分の								±911	-	16		年龄			ソラリス			
出自 天涯孤独 経験 汚れ仕事 選逅 任意 氷の塔 2 4 メジャー 視界 龍田 (選択) 〈RC〉 効果:								3	<u> </u>	イト:サラマン・			<u>х</u> п	נמט									ナル	オプショ
出自 天涯孤独 経験 汚れ仕事 選逅 任意 基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 30 行動値 8 泳の戒め 1 2 メジャー 視界 〈RC〉 内体 2 0 0 1 1 8 (非装備時) 8 戦闘移動 13 金力移動 13 金力移動 26 日い芳香 2 4 セットアップ 視界 範囲 自動 効果: 日い芳香 2 4 セットアップ 視界 範囲 自動 効果: ラウンド中、行動値-[Lv×2]								4		V ↑ ₩	:	%	31	食率	初期侵	;	飢餓		動動	種	忘却	忘		覚醒
基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 肉体 2 0 0 2 感覚 0 0 1 30 精神 2 1 3 6 批局移動 13 全力移動 26 氷の戒め 1 2 メジャー 視界 〈RC〉 効果: 命中時、夢中時、那毒(Lv)を与える 対果: 中時、邪毒(Lv)を与える 甘い芳香 2 4 セットアップ 視界 範囲 自動 効果: ラウンド中、行動値-[Lv×2]								仟意	后	辨	·事	5れ仕	37	泽験	終	 ≣孤独	天涯		出自					
基本値 ワークス ホーナス 成長 他修正 能刀値 HP 30 行動値 30 行動値 場果: 命中時、ラウンド中判定のダイス-[Lv+1]個 成党 0 0 1 1 1 (非装備時) 8 8 戦闘移動 13 全力移動 26 1 日い芳香 2 4 セットアップ 視界 範囲 自動 効果: サい芳香 2 4 セットアップ 視界 範囲 自動 効果:			<u> </u>							,= 75														
内体 2 0 0 0 1 7動値 8 (非装備時) 8 新神 2 1 3 6 4 0 0 0 4 1 2 2 4 セットアップ 視界 年間 自動 対象: ラウンド中、行動値-[Lv×2]			 		 - アラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス コーラファイス				'	0711207			_	_		修正	他	成長						
機関								2	T2	11の胞子		8		行動値										
精神 2 1 3 6 戦闘移動 13 社会 4 0 0 4 全力移動 26 効果: ラウンド中、行動値-[Lv×2]				-	Lv)を与え	1		_		ב סוולסם				_ L`						ļ			_	
<u>イロ</u>								4	T2	い芳香	-	3	_	_										
内休 咸曽 精油 対会 氷の加蓬 2 3 マイナー 至近 白身 白動 欧田田園園								-		73 1	:	.6	力 .	全力移動	4)	0	0	1	4	社会
			件 57%-001外煤州心	自動	自身	至近	マイナー	3	2	 の加護			会	社		精神			<u> </u>	感覚			 肉体	
技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正 対能 SL 修正 対果: MP中、サラマンダーのエフェクトの攻撃力+[Lv×2]			- 1					MP			:	修正	SL	技能	修正	SL	技能	修正	SL 作	S	技能	修正	SL	技能
白兵 射撃 RC 7 交渉 冷気の鎌 1 2 メジャー シンドローム				シンドローム			メジャー	2	1	気の鎌				交涉		7	RC			1	射撃			白兵
回避 1 知覚 意志 1 調達 効果: ドッジダイス-[Lv]個			1		ス-[Lv]個	・ ッジダイ	ŀ				:			調達		1	意志			;	知覚		1	回避
運転: 芸術: 知識: 情報: UGN 3 超人的代謝 ★ 常時 至近 自身					自身	至近	常時		*	的代謝			3	青報: UGN	1		戦:	知諳			芸術:			運転:
運転: 芸術: 知識: 情報:ウェブ 3 効果: カロリーを大量消費して超代謝を得る 運転: 芸術: 知識: 情報: 氷の理 ★ メジャー 至近 自動				を得る	して超代詞	を大量消費	カロリー				! :		3	青報:ウェブ	1		哉:	知諳			芸術:			運転:
運転:				自動		至近	メジャー		*	くの理				青報:	1		哉:	知諳			芸術:			運転:
運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 手で触れた物体を冷やす				-	体を冷やす	で触れた物	手				<u> </u>	ı		青報:	Ť		戦:	知諳			芸術:			
運転: 芸術: 知識: 知識: 情報: 「一」 「情報: 」 「「一」 「「一」 「「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一														青報:	<u>'</u>		哉:	知諳			芸術:			運転:
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ メモ 対モ 対策:					ı						:						射程	攻撃力	G値	中値	能力命	:	・コンボ	武器
ポッピングシャワー R C 9r+7 8 6 (10) ドッジダイス-1個/命中時、邪毒(2)・ダイス-2個 (R中)												(R中)	ダイス-2		 イス-1個/命「							_		
コットンキャンディ R C 9r+7 8 ドッジダイス-1個/命中時、邪毒 (2)・ダイス-2個 (RP)					I						:								8	r+7	RC 9r	ディ	キャン	コットン
テンプテーションアイランド R C 9r+7 7 9 (15) ドッジダイス-2個/命中時、邪毒(3)・ダイス-3個 (R中)												(R中)	ダイス-3	- P時、邪毒 (3) ·	- イス-2個/命년	ドッジダー		9 (15)	7	r+7		-		
											:													
防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果:												一						立 (二重)	同地	t m	/#E#\$ %		t B	
														<u>``</u>				土 1」到	凹地	マヤ ー	1四代 孝		0关	P P
【「アタシはパス。戦いとか面倒だし、アイス溶けちゃうじゃんか」 「まーまー、熱くならない。ほらアレよ、『人生は時にアイスクリームひと匙の甘さの問題』って言うじゃん?」			?	言うじゃん	の問題』って	と匙の甘さ																		
			-									$\frac{1}{0}$:	合計同避		集田:	合計準							
門打分品 低血圧で常にぼんやりしている。生活態度は極めて怠惰で、極度の面倒くさがり。						さがり。	で、極度の面倒く	亟めて怠惰で	活態度は構	んやりしている。	圧で常					X 1 ·	ППП				持品	所		
□イス 自分から積極的に動くことは少ないが、他者に借りを作りたがらず、受けた恩に対しては借りを返す義理堅い一面もある。	ドが大量に消費す	まわせれば、レネゲイド											П											
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 るエネルギーを補填する為に必要だからとの事だが、その真偽は不明である。						る。)真偽は不明であ	事だが、その	からとの	補填する為に必要	ネルギ	ス消費	(neg)											
Dロイス: 究極のゼロP N Dロイス: 究極のゼロP N Dロイス: 欠極のゼロP N Dロイス: ∇ の で													~~ 					P						
如月英次 P 信頼 N 劣等感																								
マリア・チェスノコフP 同情 N 脅威		4													<u>^</u>									
		- - - -											務屿	+										
								+			'			+										
											!													
							P N						—— L											
最大財産P: 8 残り財産P:]							大財産P: 8 残り財産P:															