キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	2			7
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレットガンズ	1		マイナー					
効果：								
ストレンジウェポン	3		マイナー					
効果：								
三重なりし叡智	5		マイナー					
効果：								
コンセ	3		メジャー					
効果：								
カスタマイズ	1		メジャー					
効果：								
スプリットアタック	2		メジャー					
効果：								
クリスタライズ	5		メジャー					
効果：								
砂の加護	5		オート					
効果：								
砂塵霊	5		オート					
効果：								
砂の結界	1		オート					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション:初期作成分+150点+30点（能力値の上昇専用）+30点（メモリー×2用）+4点（イージーエフェクトの取得専用）

メモ

ライジングギアとかいう超ややこしいエフェクトの後に見ると神に見える
そうかこれ3回行動ってことは1回を《物質合成》に充てられるのか……
フレーバーと実用性を両立させた有能エフェクトでは？　オイオイオイ有能か～～～？？
とりあえず3回フルに攻撃するやつと《物質合成》→2回攻撃で組んでみる。