キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	2			7
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ダブルクリエイト	1		マイナー					
効果：								
ハンドレットガンズ	1	+2	マイナー					
効果：	※メモに計算式							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー					
効果：								
三重なりし叡智	5		マイナー					
効果：								
物質合成	1		メジャー					
効果：								
コンセ	3		メジャー					
効果：								
ペネトレイト	1		メジャー					
効果：								
スプリットアタック	2							
効果：								
砂の結界	1							
効果：								
砂の加護	5							
効果：								
砂塵霊	5							
効果：								
錬成の掟	1		オート					
効果：								
	★							
効果：								

レギューション:初期作成分+150点+30点（能力値の上昇専用）+30点（メモリー×2用）+4点（イージーエフェクトの取得専用）

メモ

クリティカルパレット／ライジングギアとかいうエフェクトの後に見ると神に見える
そうかこれ3回行動ってことは1回を《物質合成》に充てられるのか……
フレーバーと実用性を両立させた有能エフェクトでは？　オイオイオイ有能か～～～？？
とりあえず3回フルに攻撃するやつと《物質合成》→2回攻撃で組んでみる。
組んでみた。
明らかに3回攻撃の方が強いじゃないですかー！　やだー！

［ハンドレットガンズ］
ハンドレットガンズ 攻撃力5+1
ジャイアントウェポン　攻撃力+5
錬金術師　攻撃力+5
錬成の掟*2　攻撃力+5
総計攻撃力21