キャラクター名
□□□

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢	0.5	性別	?
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	□□□	経験	□□	邂逅	□□□ □□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	0	0	1			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□+□□□ □□□	RC	5r+2	3	12		□□□:□□ □ □□ □□+1 □□ +2
□□+□□□ □□□+□□ □□□□	RC	5r+2	5	17		
□□+□□□ □□□+□□ □□□□+□□□	RC	5r+2	10	26		□□□ 100% □□□□ □□
□□+□□□ □□□+□□ □□□□+□□□ □□	RC	5r+2	11	20		□□□ □□ (□□)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
UGN □□□ □□□	
□□ □□	
□	
□□	
□□□: UGN □□	
□□□	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
□□□(D □□□)	P	N		
□□□□ □□□(□□□□)	P 好奇心	N 恐怖		
□□□?(□□□□)	P 好奇心	N 不快感		
□□□□ □□	P 信頼	N 不安		
□□ □□□	P 友情	N 嫉妬		
□□□ □□□	P 好意	N 不快感		
□□□ □□□(□□□□□)	P □□□	N 嫌悪		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□□□□:□□□□□	3	2	□□□	-	-	-	-	
効果： □□□□ □□□□ □□□. □ □□□□ □□□ □□□ □□□□□□ -[Lv](□□□ 7)□ □□□ □□□.								
□□□ □□□	10	1	□□□	□□	-	-	-	
効果：□□□□ □□□□ □□□. □□□□ □□□ □□ □□ □□□□ □□ □□□□ □□□, □□□ □□, □□□ □□□ □□ □□□□ □□□□ □□□□□ □□□□□ □□ □□ □□. 「□□□: +[LV+2]」□ □□□□□ □□□ □.								
□□ □□□□	5	2	□□□	-	-	-	-	
効果： □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□. □□□ □□□ □□□□ +[LV] □□. 《□□□ □□□》□ □□□ □□, +[LV]□ □□□ +[LV×2] □□.								
□□□ □□	3	2	□□□	-	□□(□□)	-	-	
効果：□□□□ □□ □□□□ □□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□ □□□. 《□□□ ●●》□□ □□□ 「□□: □□」 □□□ □□□□ □□□□ □□□ □. □□□ □□□□ □□□ 「□□(□□)」□□ □□□ □. □ □□□□□ [LV]□ □□□ □ □□.								
□□□ □□ : □□□ □	1	4	□□□	-	-	□□	-	
効果：□□□ □□ □□□□ □□□ □□□□□□ □□□. □ □□□□ □□□ □□□□, □ □□□□ +[LV×3] □□. □, □ □□□ 「□□: □□」□ □□□□ □ □□□□ □□□ □□□□ □□□.								
□□□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□	RB	
効果：□□□ □□□□□ □□□□, □□□□ □□ □ □ □□□ □□□□ □□□. □□□ □□□□□ □□□ □ [LV]□□ □ □□□ □□□□. □ □□□□ □□□□ □□ □□ □ □□□ □□ □ □□□, □ □□□□ □□□□ □□ □□□□ +5 □□.								
□□□ : □□	1	2	□□□	□□	□□	□□	RB	
効果：□□□ □□□ □□□□□, □□ □□□□□ □□□ □□ □□ □□ □□□□□ □□□□ □□□□ □□□. □□□ □□ □□, □□□ □□ □ □□, □□□□ □□□ □□□□□ □□ □□□ □□□. □ □ □□, □□□ □□□□ □□□□ □□ □□ □□ □□□ □□□□ +[LV] □□.								
□□□	7	5	□□□	□□	-	□□	100%	
効果： □□□ □□□ □□□□ □□ □□□□□□ □□□. □□ □□□□□□ □□ □□ □□ □□□□□ □□□□ □□□□□□. 「□□□: +[LV+2]」□ □□□□□ □□□ □.								
□□□□	1	3	□□	□□	□□	□□	100%	
効果：□□□□□□ □□□□ □□, □□□□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□□□□ □□ □□□ □□□. □ □□□ □□, 《□□□ ●●》□□ □□□ □□ □□□□ □□□ +1 □□. □□ □□□ □□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □ □□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□. □ □□□□□ □ □ □□□ □ □□.								
□□□□ □	1	-	□□□	□□	□□□□	□□	-	
効果：□□□□ □□□□□ □□□□ □□□. □□□□ □ □□□□□ □□□ □□ □□ □□□□ □□□ □ □□, □ □□□ □□□ □□□ □ □□. □□□ □ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□. □□ □□□□ □□ □ □□□□ □□□□ □□□ 〈□□〉□□ □□□ □.								
□□□ □ □□□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□ □□ □□□□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ □□□□□ □□□ □. □□□□ □□□□ □□□ □ □□□, □□□ □□□ □□ □□□ □ □ □□. □□□□ □□□□ □□□□ □□ □□ □□□□ □□□ □. □□□□□ □□□□□ □□□, □□□□ 〈□□〉□ □□□ 〈RC〉□ □□□ □.								
□□□ □□□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□. □ □□□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□. □□□□ □□ □□□□ □□□, □□□□ 〈□□〉□ □□□ 〈RC〉□ □□□ □.								
□□ □□□: □□□ □□□	1	3	□□□	□□	□□□□	□□	-	
効果：□□□ □□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□. □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□ □□□, □□ □□□□ □□□ □ □□. □, □□□ □□ □□□ □□ □□ □□□□ □□. □□□□□□□ □□□ □ □□ □□, □□ □□□□ □□□ □□ □□□□ □□□ □ □□. GM□ □ □□□□ □□□□ □□□□.								

100% □□□ □□□ 3 □□, □□□ 3□ □□
□□□□ □□ □□□ +3

□□□□, □□□□ □□ □□
□□□□ □□

キャラクター名

□□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□+□□□ □□□+□□ □□□□+□□□ □□ ・□□□ □+ □□□ □□+□□□	R C	5r+2	16	29		□□□ □□ (□□), □□□ 100% □□□□ □□

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□□□	1	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果：□□□ □□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□. □□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□. □□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□, □□ □□□ □□ □□ □□ □□. □, □□□ □□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□ □□								
効果：								
効果：								
効果：