キャラクター名
リュカ・レイヴァン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	略奪
出自（効果）	事故			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	20	9	18	11	3
ボーナス	3	5	6	3	6	3	1
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正			1		1		
能力値	3	7	8	4	8	4	1

HP	68
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガーS3	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガーS3	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハットS3					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			7	0	8	0	4	16	8
スキル									
その他					1				
総計(右)			7	4	10	10	4	16	6 m
総計(左)			7	4					
総計(両)			7	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
弱体：ノックバックのクリスタル	感知のクリスタル
弱体：逆上のクリスタル	回避のクリスタル
弱体：スタンのクリスタル	
弱体：スリップのクリスタル	
弱体：威圧のクリスタル	
精霊：闇のクリスタル	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション　5つ	
ポーションホルダー	
敏捷のクリスタル	

現在重量：　5		
最大重量：　15	所持金：　908	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功		
効果：《フェイ：ナイトメア》を選択　取得する際に、「タイミング：メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルを一つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照する。【幸運基本値】に-3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果：回避判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ		自身		短剣、鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」のひとつの武器をして扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
ファイナルイリュージョン	5		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
フェイ：ナイトメア	★		パッシヴ		自身			
効果：攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える								
ポイズンイメージ	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。その効果強度に+1する。								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシヴ		自身		選択武器使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたこととなるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リアリスティックイメージ	★		パッシヴ		自身			
効果：あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類：植物、アンデッド、機械」以外」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意								
タングル	★		効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行った(スキルやフェイトでの振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続する。								
ソウルヒット	★		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する								

キャラクター名
リュカ・レイヴァン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディビレテイト	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行う判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果：危険感知の判定に+1Dする								
アサシンⅠ	1		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果 :あなたが、効果強度の設定されているバッドステータスを攻撃で与えた直後に使用する。フェイトを1点消費。その効果強度に+1する。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ		自身			
効果：【敏捷基本値】に+3する								
トレーニング：感知	1		パッシヴ		自身			
効果：【感知基本値】に+3する								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果：トラップ解除の判定に+1Dする								
エリアサーチ	1		パッシヴ		自身			
効果：警戒行動を行うことが可能になる。さらに聞き耳の判定で失敗しても相手に気づかれなくなる。								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ		自身			
効果：【筋力基本値】に+3する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								