SL|コスト|タイミング| メモ ┌ プレイヤー名 -スキル名 射程 対象 判定 制限 ワーディング \star オート 視界 シーン 自動 藤居 太陽(フジイ ラー) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 自動 │↓100 ブラム=ストーカー リザレクト 0 | 1d10 | 気絶時 _ 自身 ワークス UGNエージェントB カヴァー 派遣会社 平計員 シンドローム ハヌマーン 効果: コスト分のHPで復活 23 男 年齢 性別 ①コンセントレイト:ブラムストーカー 2 2 メジャー オプショナル シンドローム 効果: C値』「Lv] 覚醒 忘却 衝動 闘争 初期侵食率 36 ②赤色の従者 メジャー 自身 | 自動 出自 権力者の血統 喪失(学生) 同行者 経験 獬诟 効果: 従者作成。全能力值3、最大HP [Lv×5+10] ③赤河の従僕 2 常時 基本値 「ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 26 従者の能力値+Lv。侵食率ボーナスによるレベルアップなし。侵食率基本値+3(計算済) 効果: \cap 0 10 2 2 行動値 肉体 4)血の絆 |メジャー 自身 | 自動 3 1 0 10 4 (非装備時) 感覚 効果: シーン終了まで従者を存在させる。1シナリオ1回 2 15 精神 0 0 戦闘移動 1 | メジャー | 至近 | 単体 | 〈白兵〉 ⑤渇きの主 30 社会 1 0 0 全力移動 効果: HP[Lv ×4]点回復、装甲無視。 肉体 感覚 精神 社会 6 一 閃 1 メジャー 武器 単体 |〈白兵〉 SL|修正 SL|修正 SL 修正 SL 修正 効果: 全力移動後、白兵攻擊。離脱不可 技能 技能 技能 技能 白兵 射撃 交渉 3 1 R C ⑦滅びのかぎ爪 1 マイナー 自身 | 自動 回避 知覚 1 意志 調達 1 効果: 素手データを変更。武器欄参照 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN 1 ⑧護り手の主 1 4 オート 視界 単体 自動 運転: 芸術: 情報: 効果: 従者が受けるダメージを自身に変更。1シナリオ1回 知識: 1 メジャー 武器 運転: 芸術: 知識: 情報: 9鮮血の一撃 〈白兵〉 運転: 芸術: 情報: 白兵攻撃のダイス+[Lv+1]。HP2点失う。 運転: 芸術: 知識: 情報: 真偽感知 1 メジャー 視界 単体 白動 相手が嘘をついているか見抜く。見抜くためにGMは〈RC〉判定が必要としてもよい。 効果: 武器・コンボ G値 攻撃力 射程 能力 命中値 メモ ブラッドリーディング | 1 メジャー | 至近 | 単体 | 自動 素手 白兵 2r Lv+7⑦による変更後データ。攻撃orガード時、HP 4点失う。従者は判定5 血や体液から、その主の情報(年齢・性別・そのときの感情)を読み取る。GMは〈知覚〉判定を行わせてもよい (1)+(5)+(6)+(9)白兵 2r 4 ロスト10、素手データ変更後使用。全力移動後、白兵攻撃、装甲無視、HP6点失う。命中したらHPCv X41 点回復、伏者は判定 Lv +7かぐわしき鮮血 1 メジャー | 至近 | 自身 白動 効果: 血に宿る香りをかぎ分け、特定の個人・集団を探し出すことができる。GMは必要ならば〈RC〉判定を行わせてもよい 常時 効果参照効果参照 自動 日常の代行者 \star 防具 装甲 回避 一行動 効果: 日常生活を代行する自分にそっくりな従者(エキストラ)所持。 価格 メモ 強化服 1 派手なアロハシャツ ルールブック1 P177 キャンペーン第1話 取得経験:18点 成長内訳 新規取得《鮮血の一撃》Lv1(経験点15点消費)、残り経験:3点 第1話取得ロイス(タイタス) 合計装甲: 1 合計回避: 0 ナカノシマ エイスエ ロイス P/N:感服/憤懣 所持品 "アイシクルランス"(タテシタサキ) ロイス P/N:尽力/敵愾心 コネ:手配師 ヒカミシン タイタス P/N:尊敬/脅威 ロイス "リッパー" タイタス P/N:執着/殺意 思い出の品 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費 象炆 カジュアル 組織の助力 "アイツ" P 憧憬 N 悔悟 フォーマル アクセサリー 玉野椿 P 信頼 N 疎外感 携帯電話 |ナカノシマエイスエ|P 感服 |N 憤懣 謎の《ワーディング》の主P 誠意 N 不信感

P 幸福感 N 不安

残り財産P:

ウィッシュミラーP 執着 N 敵愾心

兵藤なるみ

最大財産P: