キャラクター名: 6がつの雨花になる

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	2r+9	-	Lv+6		投げて使用する火の輪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
奈落の法則	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	-	-	
効果：	R間対象が行うあらゆる判定を+1。ｼﾅﾘｵLv回							
スピードフォース	2	4	ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞ	至近	自身	-	ﾋﾟｭｱ	
効果：	ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞにﾒｲﾝ。行動未行動でないと使用不可。シナリオLv回							
火の檻	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	ラウンド間封鎖。							
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離を+[Lv*2]m							
フレイムリング	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	武器作成							
氷神の悲しみ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	【感覚】	-	
効果：	判定D+[Lv+1]個/3点HPを消費							
コンセ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ					
効果：	C値-Lv							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								