キャラクター名
蛍原 真緒(ほとはらまお)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	裏切った	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	4	1	0			5
社会	4	0	1			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
義理の両親	P 信頼	N 恐怖		
裏切った相手	P 親近感	N 悔悟		
神城早月	P 好意	N 不安		
六郷美月	P 憧憬	N 悔悟		
糸戸崎 クロア	P 誠意	N 嫌悪		
真見坂さん	P 尊敬	N 不安		
火野	P 同情	N 憎悪		

最大財産P: 14	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2							
効果： つかわない								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動成功	-	
効果 :対象は即座に戦場移動を行う。ただし、このエフェクトはあなた自身を対象にはできない。このエフェクトは1シナリオＬｖ回まで使用できる。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80	
効果： 対象のクリティカル値を-1(下限6)、ダイスを+4								
戦局判断	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	視界	単体nn	自動成功	-	
効果： そのラウンドの間対象の【行動値】を+Lv*2する。このエフェクトはあなた自身を対象にできない								
ブラックマーケット	2		常時					
効果： 常備化ポイント+6 侵蝕率+2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC①：N市の高校に通う高校生。UGNエージェントもしくはUGNイリーガルである。また、六郷美月の友人だった。

PC①用ハンドアウト ロイス：六郷美月(ろくごう・みつき) 推奨感情 P：任意/N：悔悟 カヴァー/ワークス：高校生/指定なし

キミにはかつて六郷美月という女の子の友達がいた。 彼女はキミの目の前で炎に巻かれ--姿を消した。
ところが、N市で起こる怪事件を追ううちに、キミは美月と再会する。 今になってなぜ、姿を現したのだろうか。

({肉体}+{侵蝕率d})dx 【肉体】
({肉体}+{侵蝕率d})dx 【肉体】<白兵>
({肉体}+{侵蝕率d})dx 【肉体】<回避>

({感覚}+{侵蝕率d})dx+0 【感覚】
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0 【感覚】<射撃>
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0 【感覚】<知覚>
({感覚}+{侵蝕率d})dx+0 【感覚】<芸術：>

({精神}+{侵蝕率d})dx+0 【精神】
({精神}+{侵蝕率d})dx+3 【精神】<RC>
({精神}+{侵蝕率d})dx+1 【精神】<意志>
({精神}+{侵蝕率d})dx+0 【精神】<知識：>