

キャラクター名  
リリィテディ

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	【幸福】
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
【花園】	綺麗な花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でした、その瞬間は間違いなく幸せで、今も時にはうわの空で、その記憶にひたってしまう、
【蟲】	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛びまわる蟲、あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて、そんなものが壊れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。なつかしい城壁の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
【故郷】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			↓ポジション/クラス取得スキル↓
ポジション		癒し		オート	0	0	自分に対する対話判定は全て出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	0	0	最大行動値+2
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツ追加
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象パーツをターン終了まで使用してもいい(使用済/重複不可/パーツは戻らない)
				オート			↓パーツ↓
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		□エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		□ボイスエフェクト		ラピッド	1	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		□アドレナリン		オート	なし	自身	最大値行動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		□アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2/妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		□あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		たからもの		オート			壊れた部品。たくさんの造花。けどまだ足りない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1