キャラクター名: 霧丘　静（きりおか　しずか）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	2	
運転：			芸術： 音楽	1		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンソー	白兵	6r+6	3	6		
キラーペイン	白兵	9r+6		20		9dx+6@7、コストは８
キラーゴーラウンド	白兵	10r+6		22		13dx+6@7、コストは８,浸食値100以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
モバイルバッテリー	
応急処置キット	
機械工学のマニュアル	
謎の楽譜	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不確かな記憶	P 親近感	N 恐怖		
久遠 海咲	P 友情	N 猜疑心		
シ號計画	P 懐旧	N 疎外感		
旧日本軍	P 懐旧	N 猜疑心		
猫ちゃん	P 庇護	N 偏愛		
『声の主』	P 懐旧	N 不快感		
誰もいない駅	P 憧憬	N 隔意		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
バトルビート	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスの判定ダイス+[Lv]個							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	白兵	-	
効果：	全力移動後に白兵攻撃を行う							
さらなる波	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
空の楽器	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

某私立高校の2年生。両親が離婚しており、現在は苗字が変わっている（父方の苗字は如月（きさらぎ））。
見た目は静（しずか）、という名前には似つかわしくなく、いわゆる「ギャル」。
成績は中の下、学校ではダンス部に所属している。他にも（しぶしぶではあるが）クラス委員長も務めている。
社交性は高い……ように見せているが、両親の離婚に伴ってやや心身に負担がかかっており、親との仲もあまりよろしくない。
時折一人でいたいと思う事があり、電車に揺られて当てのない遠出をしている時にこの騒動に巻き込まれてしまう。

PC①ハンドアウト
ロイス：不確かな記憶　推奨感情　P：任意／N：恐怖
カヴァー／ワークス：高校生／指定なし
いつもの電車を寝過ごすと、そこは見知らぬ駅だった。
霧に包まれた荒廃した無人駅。携帯も圏外でつながらない。
そして霧の向こうに……“何か”がいる。
奴らはキミを狙っている。
そして駅からの脱出を試みようとするキミは気が付く……。