キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
裏街道	
劣等感	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
美琴	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ジャッジ	0	自身	
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用出来る。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定での出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ一つを損傷する。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象にした的に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
頭		リミッター		オート			バトルパート中にこのパーツが損傷した場合、宣言する事で最大行動値に＋２して良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火炎放射器		アクション	2	0～1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１