キャラクター名

近接の子

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位1つにつき判定値＋1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の判定値＋1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	出目を6にする
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
頭		カンフー		オート			1
腕		はっけい		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
頭		アドレナリン		オート			1
胴		ゾンビボム		オート			損傷時、自身を対象に砲撃2+爆発+全体攻撃を判定値8（ジャッジなし）で行う
腕		ガントレット		オート			腕へのダメージに防御1、腕にあるパーツによる白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			ホッパーorロケットパックで悩み中
胴		リミッター		オート			バトル中に損傷した場合以後、最大行動値＋2
腕		エナジーチューブ		オート			2　装備部位にダメージを受けた場合、追加で基本パーツ1つ損傷