

キャラクター名
ノアール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	23
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
05：血の宴	
21：鎖	
30：日常	遠慮だけどあなたかくて、変わりばえしないけれ幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど…… 気づけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
11：花園	静寂の花園。あなたは花冠を作っていたのか、それとも誰いながら静歩でもしていたのか。どこまでも広がる花の中にいた。その瞬間は間違いなく幸せで、今も時にはあの空でその記憶にひたってしまう。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル・シド	依存	3 ①②③④⑤	
リンドウ	執着	3 ①②③④⑤	
イトスギ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」側に移動する際の、移動マニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強襲判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		王冠（かわいい衣装）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみの使用可。コストとして、あなたは任意の未練1つを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）、1ターンに何度も使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		いばら（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		オート	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		おとこのこ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。