

キャラクター名
ステイメン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	41

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
官能	
秘密	
故郷	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
花園	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
お銀	信頼	3 ①②③④⑤	
チヨ	憧憬	2 ①②③④⑤	
ドロヌマ	執着	1 ①②③④⑤	
慧	憧憬	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを1つの効果を打ち消す
メインクラス		咄嗟の抱擁(憎まれ役)		オート			他姉妹が狂気判定に失敗した際その結果を成功にし、自身の狂気点を+1する。
サブクラス		確たる覚悟(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを1つ再使用可能にする
ポジション		オートリペア(肉の宴)		アクション	1	自身	任意の基本パーツを1つ回復する
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	ラウンド間何度でも可ダメージと効果を肩代わりする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		錆びたダガー(スコップ)		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定+2) 防御不可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		武装入れ(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2 戦闘終了時破壊されていなければ任意のパーツ2個修復
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		おとこのこ		オート			このキャラの対話判定+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
		たからもの		オート			折り紙で出来たメダル
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1