

|                                     |        |
|-------------------------------------|--------|
| キャラクター名<br>ジュニア（ハワード・モーゼズ・バーキン Jr.） | プレイヤー名 |
|-------------------------------------|--------|

|              |      |             |                              |           |    |
|--------------|------|-------------|------------------------------|-----------|----|
| <b>種族</b>    | 人間   | <b>種族特徴</b> | 剣の加護/運命変転                    |           |    |
| <b>生まれ</b>   | 戦士   | <b>性別</b>   | 男                            | <b>年齢</b> | 16 |
| <b>冒険者Lv</b> | 7    | <b>経歴</b>   | 家族に冒険者がいる                    |           |    |
| <b>経験点</b>   | 1990 |             | 近所に芸術家が住んでいる（いた）<br>溺れたことがある |           |    |

|          |   |            |            |           |            |            |             |           |            |           |            |
|----------|---|------------|------------|-----------|------------|------------|-------------|-----------|------------|-----------|------------|
| <b>技</b> | 7 | <b>能力値</b> | <b>A-F</b> | <b>成長</b> | <b>他修正</b> | <b>能力値</b> | <b>ボーナス</b> | <b>技能</b> | <b>Lv.</b> | <b>技能</b> | <b>Lv.</b> |
|          |   | <b>器用度</b> | 11         | 1         |            | 19         | 3           |           |            |           |            |
| <b>体</b> | 9 | <b>敏捷度</b> | 12         | 3         |            | 22 + 2     | 4           | スカウト      | 6          | レンジャー     | 1          |
|          |   | <b>筋力</b>  | 7          | 4         |            | 20 + 2     | 3           | アルケミスト    | 1          |           |            |
| <b>心</b> | 5 | <b>生命力</b> | 8          | 1         |            | 18         | 3           |           |            |           |            |
|          |   | <b>知力</b>  | 7          |           |            | 12         | 2           |           |            |           |            |
|          |   | <b>精神力</b> | 5          |           |            | 10         | 1           |           |            |           |            |

|             |        |   |           |  |  |           |           |
|-------------|--------|---|-----------|--|--|-----------|-----------|
| <b>戦闘特技</b> |        |   | <b>言語</b> |  |  | <b>会話</b> | <b>読文</b> |
| タフネス        | 2122p  |   | 交易共通語     |  |  | ○         | ○         |
| トレジャーハント    | 2120p  |   | 魔動機文明語    |  |  | ○         | ○         |
| 斬り返し        | 1-286p |   |           |  |  |           |           |
| なぎ払い        | 1-288p |   |           |  |  |           |           |
| 頑強          | 1-279p |   |           |  |  |           |           |
| ブロッキング      | 2-230p |   |           |  |  |           |           |
|             |        | p |           |  |  |           |           |
|             |        | p |           |  |  |           |           |
|             |        | p |           |  |  |           |           |
|             |        | p |           |  |  |           |           |
|             |        | p |           |  |  |           |           |

|                    |  |  |
|--------------------|--|--|
| <b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b> |  |  |
| バークメール             |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |
|                    |  |  |

|           |       |       |       |          |
|-----------|-------|-------|-------|----------|
| <b>技能</b> | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
| ファイター     | 7     | 10    | 11    | 10       |
| グラップラー    | 0     |       |       |          |
| フェンサー     | 0     |       |       |          |
| シューター     | 0     |       |       |          |

|                      |       |     |     |     |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| <b>鎧と盾</b>           | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧 |       | 20  |     | 7   |
| 盾                    |       |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |     |     |     |
| 回避技能                 | ファイター | 合計値 | 11  | 8   |

|  |    |      |      |        |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|--|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| <b>武器</b>  | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 嘆きのツェーハンドソード+1   | 2H | 20   | 1    | 2d+ 11 | 9  | 11     | 30 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| <small>鉄鎧時: 近くで戦ったり、長い戦いが続く時に、鎧が止まるなくなる。戦闘中から「鎧」[自動]以外の効果で鎧を落とす。</small> |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|                |             |             |             |            |           |
|----------------|-------------|-------------|-------------|------------|-----------|
| <b>制限移動</b>    | <b>通常移動</b> | <b>全力移動</b> | <b>回避</b>   | <b>防護点</b> | <b>HP</b> |
| 3 m            | 24 m        | 72 m        | 2d+ 11      | 8          | 69        |
| <b>魔物知識/弱点</b> | <b>先制力</b>  | <b>生命抵抗</b> | <b>精神抵抗</b> | <b>MP</b>  |           |
| 2d+ 0/X        | 2d+ 10      | 2d+ 10      | 2d+ 8       | 10         |           |

|             |            |           |             |            |           |
|-------------|------------|-----------|-------------|------------|-----------|
| <b>魔法技能</b> | <b>Lv.</b> | <b>魔力</b> | <b>魔法技能</b> | <b>Lv.</b> | <b>魔力</b> |
|             |            |           |             |            |           |
|             |            |           |             |            |           |
|             |            |           |             |            |           |

|            |                       |
|------------|-----------------------|
| <b>装備品</b> | <b>説明</b>             |
| 頭          |                       |
| 耳          |                       |
| 顔          | メガネ                   |
| 首          | ヘッドホン風耳当て(耳栓)         |
| 背中         |                       |
| 右手         | 怪力の腕輪                 |
| 腰          | 多機能ブラックベルト            |
| 足          | ラピスラズリのお守り            |
| その他        | HP半分以下のとき生命・精神抵抗・回避+2 |

|            |           |
|------------|-----------|
| <b>装備品</b> | <b>説明</b> |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
|            |           |
| 左手         | 疾風の腕輪     |
|            | +アルケミーキット |
|            |           |

|   |   |
|---|---|
| <b>その他メモ</b>  | <b>自動失敗チェック</b>   |
| 通称ジュニア。   | 癖のある黒髪に黒縁の眼鏡をかけた少年。現代では見られない耳当てを首にかけていたりネクタイを締めるなど魔動機文明時代風のファッションを好む。 |
| 性格は神経質で、初対面の相手にも減らす口を叩く、世間の流行に対し斜に構えた態度を取るなど素行面にやや難がある。 | □□□□⑤   |
|   | □□□□⑩   |
|   | □□□□⑮   |
|   | □□□□⑳   |
|   | □□□□㉑   |
|   | □□□□㉒   |
|   | □□□□㉓   |
|   | □□□□㉔   |
|   | □□□□㉕   |

ドーデン地方に名高い英雄、<始まりの剣>級冒険者“ヒスダリアの奇跡”ハワード・モーゼズ・バーキンSr.を父に持つ二世冒険者。

