キャラクター名
エリアル

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ｻﾊｷﾞﾝ（ﾋｭｰﾘﾝ擬態）			**境遇**	義理の親
出自（効果）	魔術師			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	6	30	11	30	12
ボーナス	6	3	2	10	3	10	4
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	6	3	2	13	6	11	5

HP	115
MP	192
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	ジュエルリング								
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	2	0	11	8	11
スキル	ランドスケイル					1	1		
その他									
総計(右)			1	9	2	7	12	8	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション*5	
ポーションホルダー	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 71400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランドスケイル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	自身	自身	-		
効果： 物理/魔法防御+1、水陸両用取得								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 水魔法攻撃のダメージ+[SL*4]。								
アトリビュート	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 対抗属性での攻撃時ダメージ+[SL*4]。								
ハイアトリビュート	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 対抗属性での攻撃時ダメージ+[SL*5]。								
アクアバースト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-	遊泳	
効果： ダメージ+2d。								
アクアマジック	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-	遊泳	
効果： 水魔術のコスト-3（最低1）。								
マスターマジック	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL*5]。								
ミッドナイトサン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 光/闇の魔法攻撃ダメージ+[SL*5]。								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 魔術判定+1d。								
マジックハンド	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 魔術判定+1d。								
リゼントメント	1	-	効果	-	-	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL*10]。								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	-	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 自分の魔法攻撃ダメージを対抗属性とみなす。								
アクアスタンス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果： 遊泳ペナルティを受けず、遊泳が条件のスキルを適用できる。シーン終了まで持続。								
イモビルマジック	4	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SL*10]。使用時に待機状態となり、移動できない。								

全スキル適用対抗属性ダメージ固定値（イモビルなし）：7d+265
全スキル適用対抗属性ダメージ固定値（イモビルあり）：7d+305
遊泳時：さらに+2d

闇属性に対してのみ魔法防御+3
水魔法全般のコスト-3
水属性魔法攻撃のコスト-2

キャラクター名
エリアル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チートマジック	1	8	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： メジャー魔法攻撃時、射程内の[SL+1]個以下のエンゲージを選び、攻撃対象をそのエンゲージ内の任意のキャラクターに変更。								
エキスパート	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： メジャー魔術判定+1d。								
エンチャントウェポン：光	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の武器攻撃命中+1d、ダメージを光魔法に変更。シーン継続。								
ウォータースピア	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 水魔法攻撃[2d+5]。与ダメージ時放心を付与。								
コキュートス	1	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 水魔法攻撃[2d+20]。与ダメージ時放心付与。								
セレスチャルスター	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 光魔法攻撃[2d+20]。与ダメージ時ノックバック(2)付与。								
フロストプリズム	1	13	ﾒｼﾞｬｰ	30m	単体	魔術		
効果： 水/光魔法攻撃[(SL+1)d+50]。与ダメージ時放心を付与。								
精霊乱舞	1	F3	効果	-	自身	自動		
効果 :ﾌﾚｲﾑｸﾗｯｸ/ﾌﾛｽﾄﾌﾟﾘｽﾞﾑ/ﾙｲﾝｽﾄｰﾑと同時使用。「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更。ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*5]。ｽｷﾙ、ｱｲﾃﾑによる「効果を発揮せず即座に終了となる」効果を受けない。								
ラーニング	1	-	効果	-	-	-		
効果： ベスティアより『ヒューマナイズ』取得、幸運基本値-3。								
ヒューマナイズ	1	-	効果	-	自身	自動		
効果： 任意の人間種族の姿で登場する。見破る場合相手の感知と自分の精神で対抗。マイナーで解除可能。								
水陸両用	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 遊泳時にも移動力が減らない。								
マジックノウリッジ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果： 魔術関連のことを知っているかの知力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								