キャラクター名: アンバー・デ・ビルマニー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	c-4-2　監禁されたことがある		
経験点	0		c-1-4　かつて従者がいた		
			c-5-3　国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	11			18	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	7			11 + 1	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ 魔法の発動体加工	1H	4		2d+ 2	9	2	4										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石：1点x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

羊皮紙*5	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　フード付きロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　能力増強の指輪：生命力	壊すと+13

その他メモ

冒険に出た理由表
6-1　名声を得るために

とある国のとても偉い人の娘さん
あまりに出来が悪いので実質監禁生活を余儀なくされていたが、頑張って家出してきた
生きてるだけで毎日最高にハッピーですわ～～～！！！！！！でもあのおうちは大嫌いですわ～～～～～！！！
わたくし、絶対ビッグになって帰ってきてやりますわ～～～～～～！！！！！
そのとき泣きながら額を地べたにこすりつける準備をしておいてくださいませ～～～～～～～！！！！！！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟