キャラクター名: 佐藤　流美

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	気づいたらこの世界にいた＾＾ 短期間リルドラケン（親）に育てられた、いつの間にか消えてたけど＾＾ 世界は不思議だな〜って思いながら旅してる＾＾		
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	12	1		20	3
体	15	筋力	5	3		23 + 1	4
		生命力	2	2		19	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク【レイピア】	50

名誉点 所持 41 /合計 91

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		5	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	9	15										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	9	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント（５人用）	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2086 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

鬼龍のリルドラケンの子

この世界に来てから15日ぐらい、リルドラケン（親）に育てられた。けど、いつの間にか消えてた。行方はわからないけど、でも、旅してればいつか...育てられた恩を返す目的を終えれると思ってる。

↓帰ってこない人たち。にて
シロもこの世界に来てたことを知った、けど目的は変わらない、どうして合同しなかったのは少し後悔はしてるけど、でも連れまわすのは嫌だし、それにシロの周りにはルルがいたし恐らくルルだけじゃないく、結構な大人数だと思ってるから。その人たち入らせたいって感じかな。元の世界にも戻る方法を探ってるし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟