

キャラクター名  
シロハ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	??
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
???	
???	
???	1話

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	2	4
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シナノ	信頼	3 ①②③④⑤		
シズク	保護	2 ①②③④⑤		
シエラ	友情	2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		殺戮本能(業怒)		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに狂気点1点追加。ダメージ+2
メインクラス		戦闘本能(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		不器用(怪力)		オート	なし	自身	肉弾□白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		戦闘装備(時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造Lv3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		優れた視力(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		脳内調整(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		戦闘技術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	片方は誰かの瞳(黄色の方)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大蛇(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1回だけ振り直し可。
腕		蛇の角(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵□肉弾攻撃のダメージ+2
腕		蛇の鱗(ガントレット)		オート	なしなし	自身	腕のみ常に「防御1」。腕部にある白兵□肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		循環機構(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1