

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	闘士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	16	24	6	21	6	8
ボーナス	2	5	8	2	7	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	7	9	2	9	3	2

HP	62
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手	ガンパード+カスタムガン		2	15					
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	9	0	3	18	7
スキル	ロングバレル		3	2				-2	
その他									
総計(右)			10	16					
総計(左)			12	22	10	4	3	20	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
無限迷宮の環	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
毒消し	
HHPP*3	
HMPP*4	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量:	12	所持金:	4743	預金・借金:	
最大重量:	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
ラビディティ	1		パッシブ					
効果:	敏捷判定値+2							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバー取得							
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果:	ダメージ+[SL*3]							
ロングバレル	1		アイテム					
効果:	[命中]+1、[攻撃力]+2[行動値]-2							
カスタムガン	1		アイテム					
効果:	[命中]+2							
インタラプト	1		効果参照					シナリオ1
効果:	イタラ							
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果:	回避+[SL+2]							
カウンターショット	1		効果参照					シナリオ1
効果:	相手の達成値を難易度にして命中判定、成功時命中失敗							
インベナム	3	6	効果参照					
効果:	武器攻撃と同時に使用する、一点でもダメージを与えたら[毒(SL)]を与える							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	移動または離脱、封鎖からの離脱不可							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	ダメージ+【敏捷】							

エリンディル西方

