キャラクター名: リネステ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異種族を怖がっていた（いる）。		
経験点	1000		同性の家族がいない（母親がいない）。		
			己に何らか誓いをたてていた（いる）。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7			17	2
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	8			10	1
心	14	知力	7			21	3
		精神力	8	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
ソーサラー	2		
マギテック	1		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 6	10	4											
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
ザルツ	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
太矢	○□□□○□□
矢筒	○□□□○□□
首飾り	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
楽器	○□□□○□□
ロングマント	○□□□○□□
マギスフィア	○□□□○□□
ノーマルクロスボウ	○□□□○□□
弾丸x2	○□□□○□□
パレットポーチ	○□□□○□□
ガンベルト	○□□□○□□

所持金 2320 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼い頃住んでいた村が蛮族に襲われ、身重の母親に庇われて生き残る。
生まれてくるはずだった子と母親を守ることを誓っていたが、
守ることができずその罪悪感から家族へは距離をおいている。
そのため、成人すると家族から逃げるように旅にでる。
その旅の間に異種族と関わることが多くあったため、
話しをすることはできるようになる（ダートロは依然苦手）。
そのときに一緒にいたグラスランナーの子に弓の打ち方と歌の歌い方を教えて貰う。
ただし、楽器は持っていないため、その技能は使えない。

基本的にのんびりしていて好奇心旺盛、ただ他人に対して積極的に動くタイプではない。
自分が家族に距離を置いているため、仲のいい家族に憧れがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟