キャラクター名
バーディー・シフォン

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	3
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	17歳

出自	犯罪者	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	4	0	20	50 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	68
MP	36
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フィスト		2						
武器2	フィスト								
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		38	3	11	18	0	3	5	0
アーツ		2							
その他	《ライオット》使用時		20						
総計(1)		40 %	31	13 %	18 %	0	5 %	7	2
総計(2)		40 %	29	13 %	18 %	0	5 %	7	2
総計(両)		40 %	31	13 %	18 %	0	5 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
ライフストリーム			
メンタルストリーム			
カサブランカ			

所持金： 4400	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
バフェット	1/5		パーマネント	自身	自身	0	
効果：モルフやクリーチャーに対し、あなたは素手での攻撃が可能になる。素手は片手用の白兵武器[フィスト]（命中＋0%、攻撃力+[2xAL]）として、キャラクターシートに記入すること							
ライオット	4/5	5	インスタント	自身	自身	1	
効果： 次ターン開始時まで防御力0、攻撃力＋[5xAL]							
コラプス	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： フィスト以外を装備していない時のみ発動可能白兵攻撃を行い、ダメージを与えた対象を[衰弱]にする							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果： 1シナリオ1回使用可能　《パンプアップ》の代わりにウィルとLウィルを合計1点以上消費し、消費した合計と同じ数のD6を振る							
ファイター	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 受身や不意打ちへの防御など、とっさに行う防衛行動にかかわる【体】判定に＋10×[アーツLv]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【瑕疵：極端】

両親共に、そして娘である自身もまたハイランダーである、純系のハイランダーの家系に生まれました。
ですが両親がモルフとして魅入られ、犯罪を犯してしまったことに多大なコンプレックスを持ち、それが発展して、正義に生きるハイランダーとして生きることを決意。
現在はアサルトエンジンでモルフやクリーチャーをばったばったと討伐する通称“バーサーカー殺し”として有名となりました。
ですが少し戦闘狂な面もあり、少しそういった方面に思考が転がってしまう極端思考の持ち主でもあります。
場をひっかきまわす担当。