キャラクター名: 拡大数投げっぷらー(1)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	10			20	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	アルケミスト	5
コンジャラー	11	デーモンルーラー	4
フェアリーテイマー	2	ドルイド	1
マギテック	2		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	超頑強	2-228p
カウンター	2120p	魔法拡大/数	1-289p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーシーグリップ	2H		3	2d+ 15		12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	12			
妖精魔法	2	3			
魔動機術	2	3			
召異魔法	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟