

キャラクター名  
シェリー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
感謝	
ネクロマンサー？	私を作ったネクロマンサー…そう、"あの人"のことだ。あの人は…今も私を想っているのだろうか。早く…、早く会いたい。
最終戦争	
幸福の時	
童話	世界各地に伝わるいくつもの「御伽話」。あなたはそれをおぼろげに覚えている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
赤原つぐみ	執着	3 ①②③④⑤	
レニー	憧憬	1 ①②③④⑤	
リズ	保護	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコストを-1する
メインクラス		慧眼(銃神)		オート	0	自身	射撃の出目+1しても良い
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューを1つラピッド化
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2+射撃攻撃1(要判定)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定をやり直す
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		バードストライク(レーザービーム)		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		オペラマスク		オート			たからもの
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		フレイムアロー(ショットガン)		アクション	2	0^1	射撃1+爆発 出目+1
腕		強化義手(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	自身	
胴		はらわた		オート	0	自身	
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1