

キャラクター名
都賀 焔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	有名人	経験	心の壁	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			見た目は普通の服

所持品	
コネ: 手配師	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
都賀 直人	P 執着	N 憤懣		
一之宮 恭子	P 信頼	N 恐怖		
アルフレッド・J・コードウエル	P 懐旧	N 脅威		
桐生嘴矢	P 友情	N 不安		
赤城勇哉	P 誠意	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル-Lv(下限7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]、射撃攻撃								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]、射撃攻撃								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイス+Lv個、装甲無視								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象のHPダメージ-[Lv+2]D点、直前使用								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

市内の高校に通っているUGNチルドレン。
 物心がついた時に判っていた自らの名前は苗字のみ。
 そこからとある政治家を父であると考え、接触する機会を窺っている。
 名前とは対照的な程冷めた...というより他人の機微に無関心。受ける側によっては冷たい印象を持たれるかもしれないが、礼節は弁えていて上官には敬語も使う。
 その心、本質は名前の通りなのかもしれない。