キャラクター名
雪村 安莉(ゆきむら あんり)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	モルフェウス	年齢	17	性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ	経験	大成功	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花	-	8	-	-	

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

デモンズシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者	P	N		
父親	P 尊敬	N 恐怖		
ライバル	P 感服	N 嫉妬		
敷島あやめ	P 信頼	N 無関心		
行方不明事件の犯人	P 好奇心	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+[Lv+7]。								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値-Lv（下限値-7）。								
フレイムタン	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：攻撃の射程を視界に変更。攻撃力を[5-Lv]。								
灼熱の砦	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv+3]。戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかの場合は使用不可。								
咎人の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：前提条件：インフィニティウェポン。攻撃力を[Lv*5]。								
オーバーロード	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80	
効果：攻撃力を[使用している武器ひとつの攻撃力]する。使用後、武器破壊。								
砂の加護	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：判定のダイスを+[Lv+1]。1ラウンド一回。								
妖精の手	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象のダイス目の一つを10に変更。1回の判定につき一回。1シナリオLv回。								
猫の道	1							
効果：道を作る。								
万能機具	1							
効果：日用品を作る。								
効果：								
効果：								
効果：								

クラス委員長を務める男子高校生。
優しく文武両道でクラスメイトからの信頼も厚いが、実家とあまり折り合いが良いわけではなく、現在は一人暮らしをしている。
趣味は旅行(＝コミケ・イベント巡り)で、オフの日はふらりとどこかへ(＝聖地巡礼)出かけるのが日課。
実は腐男子でもあり、女装にも興味が無いわけではないが、周囲には言えずに隠している。

【Dロイス：遺産継承者／祈りの造花】(RW.P55)
『インフィニティウェポン』or『ハンドレットガンズ』のどちらかを5レベルで取得可能。→インフィニティウェポンを選択。
取得点は必要なし。
装甲値は8。バックトラックでジャーム化する代わりに、この遺産の一部となる。