キャラクター名: ニーミ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出をしたことがある		
経験点	0		田舎で育った		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13			17	2
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	4			15	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 113 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由　故郷を滅ぼされたので

ニーミはごく普通のドワーフの集落に生まれ、母親と父親の3人で仲良く暮らしていた。しかし12の誕生日の時、父親と喧嘩をしてしまい家出をし、頭を冷やしてから家に戻ると、家の中は荒らされ、金品の類が無くなり、父と母が血まみれで何かを守るように床に倒れていて、そこにはニーミへの誕生日プレゼントと思われる小さな宝石のついたペンダントがあった。そこに盗賊を探していた冒険者が来て、ニーミは保護される。保護された後ニーミは冒険者ギルド支部に預けられ、酒場で働くことになる。そして15になり成人すると、酒場で働くことをやめ、冒険者となる。　　ファンブル＋１００　４０G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟