## デキャラクター名 グリシナ

タナトス

| _ |      |    |    |  |  |  |  |  |  |
|---|------|----|----|--|--|--|--|--|--|
|   | ホリック | 享年 | 13 |  |  |  |  |  |  |
|   | タナトス | 暗示 | 罪人 |  |  |  |  |  |  |

寵愛点

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

ポジション

メインクラス

サブクラス

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 少女     | あなたの情には一人の少女がいた。彼女の名前七様も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだひに残ってる。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。                     |
| 釣り     | 対面をはんやりと機がながら糸を垂れた設備。 あなたは釣りをしていた。 日常的な趣味だったのか、たまさま動いに付き合った日の記憶なのか、 ただ、 擬れる水面と美しい自然の風景、垂ら寸釣り糸が・・・ 記憶に指る。 |
| 扉の向こう  | 開けてはいけないときつく言だれていた扉を、寝奇らから開いてしまった。その中で――何があったのか、何も見たのか、覚えていない。けれど、それはおなたがこんな受になったことと、強く指げついている気がする。      |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

9

| 対象    | 種類 |   | 狂気点   | 発狂時ペナルティ          |  |  |
|-------|----|---|-------|-------------------|--|--|
| たからもの | 依存 | 3 | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |
| エイン   | 信頼 | 3 | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3 | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3 | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3 | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 2 | 12345 |                   |  |  |

|        | マニューバ |          |    |       |     |    |   |  |  |
|--------|-------|----------|----|-------|-----|----|---|--|--|
| タイプ    | 損傷    | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |  |  |
| ポジション  |       | 衝動       |    | オート   |     | 自身 | 1回/1ターン、マニューバ宣言時任意の未練に狂気点1点でコストとしてよい                          |  |  |
| メインクラス |       | 無限解体     |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。 |  |  |
| メインクラス |       | 災禍       |    | ダメージ  | 2   | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃のみ。「全体攻撃」の効果を得る。                                    |  |  |
| サブクラス  |       | 死神       |    | オート   | 0   | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1                                       |  |  |
| 頭      |       | のうみそ     |    | オート   |     |    | 2   |  |  |
| 頭      |       | めだま      |    | オート   |     |    | 1   |  |  |
| 頭      |       | あご       |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |  |  |
| 腕      |       | 日本刀      |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻擊1+切断  |  |  |
| 腕      |       | ジョギリ     |    | アクション | 3   | 0  | 白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1   |  |  |
| 腕      |       | 小さなアンデット |    | オート   |     |    | にゃんこ  |  |  |
| 腕      |       | こぶし      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |  |  |
| 腕      |       | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1  |  |  |
| 腕      |       | かた       |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1  |  |  |
| 胴      |       | アーマースキン  |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 防御 1  |  |  |
| 胴      |       | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                                       |  |  |
| 胴      |       | はらわた     |    | オート   |     |    |   |  |  |
| 胴      |       | はらわた     |    | オート   |     |    |   |  |  |
| 脚      |       | 仕込みブーツ   |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1   |  |  |
| 脚      |       | ほね       |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |  |  |
| 脚      |       | ほね       |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |  |  |
| 脚      |       | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1  |  |  |
|        |       | リフレックス   |    | オート   |     | 自身 | 最大行動值+1   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |
|        |       |          |    |       |     |    |   |  |  |