キャラクター名

グリシナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残ってる。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
釣り	水面をぼんやりと眺めながら糸を垂れた記憶。あなたは釣りをしていた。日常的な趣味だったのか、たまたま誰かに付き合った日の記憶なのか。ただ、揺れる水面と美しい自然の風景、垂らす釣り糸が・・・記憶に残る。
扉の向こう	開けてはいけないときつく言われていた扉を、好奇心から開いてしまった。その中で……何があったのか、何を見たのか、覚えていない。けれど、それはあなたがこんな姿になったことと、強く結びついている気がする。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エイン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1回/1ターン、マニューバ宣言時任意の未練に狂気点1点でコストとしてよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ。「全体攻撃」の効果を得る。
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		小さなアンデット		オート			にゃんこ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1